



Ajuntament de la Bisbal del Penedès

EDICTE

El Ple d'aquest Ajuntament, en sessió extraordinària celebrada el 13 de maig de 2026, va aprovar inicialment l'expedient de modificació pressupostària en la modalitat de suplement de crèdit i crèdit extraordinari núm. exp. 657/2026, el qual presenta el detall següent:

Tipus de modificació	Import despesa (EUR)	Finançament
Suplements de crèdit	458.774,11	Romanent de tresoreria per a despeses generals
Crèdit extraordinari	274.541,69	Romanent de tresoreria per a despeses generals
TOTAL	733.315,80	

De conformitat amb el que disposen els articles 177.2 i 169.1 del Reial decret legislatiu 2/2004 de 5 de març, pel qual s'aprova el Text refós de la Llei reguladora de les hisendes locals, en relació amb els articles 70.2 i 112.3 de la Llei 7/1985, de 2 d'abril, reguladora de les bases del règim local, l'expedient corresponent es trobarà exposat al públic per un termini de quinze dies hàbils a partir del següent al de la data de publicació del present anunci al Butlletí Oficial de la Província i a l'e-tauler, a fi i efecte que les persones legítimament interessades puguin examinar-lo i presentar reclamacions, en el seu cas, pels motius taxats als articles 170.2 de l'esmentat RDLEG 2/2004 i 22.2 del Reial decret 500/1990, de 20 d'abril, pel qual es desenvolupa el Capítol primer del Títol VI de la Llei reguladora de les hisendes locals.

La documentació es pot examinar a les oficines municipals i al següent enllaç: <https://bisbalpenedes.eadministracio.cat/transparency/c04163b1-e89a-498f-bf5a-2d5e45df8733/>

En el supòsit que no es presentin reclamacions durant el citat termini, l'expedient es considerarà definitivament aprovat; en cas contrari, el Ple disposarà del termini d'un mes per a resoldre-les.

L'alcaldeessa accidental, Judith Vidal Vilella

DOCUMENT SIGNAT ELECTRÒNICAMENT

Codi Validació: APYPW3HG64QDF5LLQQJYTZEL7
Verificació: <https://bisbalpenedes.eadministracio.cat/>
Document signat electrònicament des de la plataforma esPublico Gestiona | Pàgina 1 de 1

